

# Informatica Generale II - Prova teorica

A.A. 2005/2006

Esame: 19 aprile 2006

**Codice: UXXU**

1. La seguente funzione foo:

```
void foo(Node * x, Node * y) {  
    y->next = x->next;  
    x->next = y;  
}
```

- (a) concatena due liste concatenate x e y
- (b) inserisce il nodo y tra il nodo x e il successore di x
- (c) inserisce la lista puntata da y dopo il nodo x
- (d) inserisce la lista puntata da x dopo il nodo y
- (e) non rispondo

2. Un albero binario è:

- (a) un albero con cammino minimo 2 dalla radice alle foglie;
- (b) un albero i cui nodi hanno al minimo 2 figli;
- (c) nessuna delle altre risposte proposte è accettabile;
- (d) un albero i cui nodi hanno sempre 2 figli;
- (e) non rispondo

3. Quali degli alberi in figura 1 sono alberi binari di ricerca, mentre gli altri non lo sono?

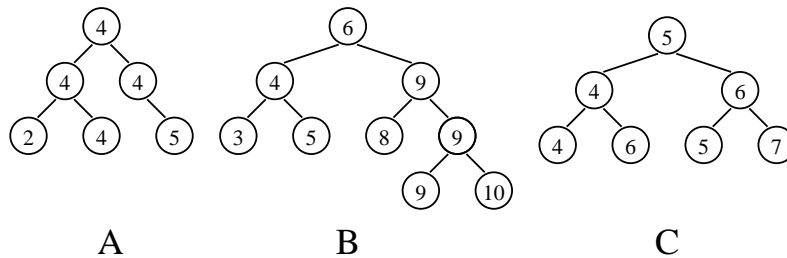


Figura 1:

- (a) nessuno è un albero binario di ricerca.
- (b) B,C
- (c) A,B
- (d) A, B, C
- (e) non rispondo

4. L'algoritmo selection sort ha complessità asintotica:

- (a)  $\mathcal{O}(N^{2/3})$
- (b)  $\mathcal{O}(N^2)$
- (c)  $\mathcal{O}(N \log N)$

- (d) nessuna delle altre risposte proposte è corretta  
 (e) non rispondo
5. In quale ordine partendo dalla radice vengono visitati i nodi dell'albero in figura 2 da un algoritmo di attraversamento pre-order?

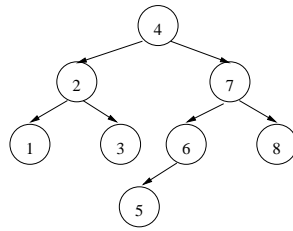


Figura 2: Albero

- (a) 87654321  
 (b) 85673124  
 (c) 42137658  
 (d) 12345678  
 (e) non rispondo
6. Il seguente frammento di codice:
- ```

{
double i=1.0;
double *j;
j=&i;
*j=10.0;
...
}
  
```
- (a) è corretto  
 (b) è errato perché j punta a una zona di memoria arbitraria  
 (c) è errato perché si tenta di assegnare ad un puntatore un valore intero  
 (d) è errato perché l'operatore di dereferenzimento non può comparire a sinistra dell'operatore d'assegnamento  
 (e) non rispondo
7. Si consideri il limite superiore asintotico  $\mathcal{O}(f(n))$  alla complessità di un problema. Quale tra le seguenti affermazioni è *falsa*:
- (a) esiste almeno un algoritmo di soluzione avente complessità  $\mathcal{O}(f(n))$ ;  
 (b) La notazione  $\mathcal{O}(f(n))$  fornisce una valutazione approssimata per eccesso della complessità di un algoritmo;  
 (c) un algoritmo ha complessità  $\mathcal{O}(f(n))$  se, per ogni  $n$  e per qualche input di dimensione  $n$ , l'algoritmo impiega una quantità di risposte proporzionali a  $f(n)$ ;  
 (d) esistono tre opportune costanti  $a, b, c$  tali che il numero di istruzioni  $t(n)$  che vengono eseguite nel caso peggiore con input di dimensione  $n$  verifica per ogni  $n > c$  la seguente relazione:  $t(n) < a * f(n) + b$ ;  
 (e) non rispondo
8. Si consideri il seguente codice:
- ```

struct data {
    int giorno;
    int mese;
    int anno;
    data(int g, int m, int a){ giorno=g; mese=m; anno=a;}
};
  
```

La seguente dichiarazione:

```
data oggi;
```

- (a) è corretta
- (b) produce un errore a tempo di compilazione. Infatti, la suddetta dichiarazione risulta nell'invocazione del costruttore standard senza argomenti che però è stato inibito automaticamente dal compilatore a fronte della dichiarazione del costruttore a tre argomenti;
- (c) produce un errore a tempo di compilazione in quanto l'allocazione di una variabile avente come tipo una struttura definita dal programmatore può essere allocata solo dinamicamente tramite l'operatore `new`;
- (d) produce un errore a tempo d'esecuzione. Infatti, la suddetta dichiarazione risulta nell'invocazione del costruttore standard senza argomenti che però è stato inibito automaticamente dal compilatore a fronte della dichiarazione del costruttore a tre argomenti;
- (e) non rispondo

9. Dato l'albero n-ario in figura 3:

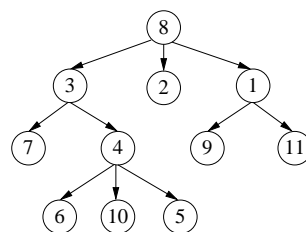


Figura 3:

- (a) La visita in preordine dell'albero produce in uscita la seguente sequenza: 8 3 7 4 6 10 5 2 1 9 11
- (b) La visita in preordine dell'albero produce in uscita la seguente sequenza: 7 6 10 5 2 9 11 4 1 3 8
- (c) La visita in preordine dell'albero produce in uscita la seguente sequenza: 7 6 10 5 4 3 2 9 11 1 8
- (d) Non si può effettuare la visita in preordine di un albero non binario;
- (e) non rispondo

10. Il seguente codice:

```
int a[5];  
++( * ( ( & ( * ( a+3 ) ) ) - 1 ) );
```

- (a) ha l'effetto di incrementare di 1 il quarto elemento dell'array a
- (b) ha l'effetto di incrementare di 1 il terzo elemento dell'array a
- (c) ha l'effetto di incrementare di 1 il secondo elemento dell'array a
- (d) è sbagliato perché a è un array e non un puntatore;
- (e) non rispondo